Roiber Avendaño

Product Designer · UX/UI, accesibilidad y design systems

Córdoba, Argentina · roiberavendano@gmail.com · linkedin.com/in/roiber-avendano · roiberavendano.com

[Perfil]

Product Designer con más de cinco años en productos digitales para empresas y servicios públicos. Lidero procesos de punta a punta, de la investigación a la entrega, y gestiono design systems con WCAG 2.2 AA como piso. Construyo agentes y skills de IA con Claude para automatizar validaciones y medir usabilidad y accesibilidad, y uso la IA para llevar diseños de Figma a prototipos navegables. Vengo del Trabajo Social: diseño desde las personas, sus contextos y sus derechos.

[Logros destacados]

- Lidero el diseño de los productos digitales de EPEC, con impacto en más de 3.000 empleados y 1,5 millones de usuarios.
- Diseñé desde cero el design system de EPEC: 313 componentes con WCAG 2.2 AA como piso.
- Rediseñé el alta de servicio de la Oficina Virtual de EPEC: 7 barreras WCAG resueltas, Lighthouse de 72 a 96 y aprobación del cliente.
- Diseñé la gestión de plantillas HSM de CX Platform y la llevé de Figma a un prototipo funcional con IA.
- Construí agentes y skills de IA con Claude que auditan el design system y miden usabilidad y accesibilidad.

[Experiencia]

Product Designer · IA aplicada al diseño — 2023 – actualidad
Evoltis · EPEC, CX Platform y Darwin

- Lidero el diseño end-to-end de los productos digitales de EPEC: discovery, research, arquitectura de información, prototipos y validación.
- Gestiono y evoluciono el design system de EPEC: tokens, componentes, estándares WCAG 2.2 AA y handoff con desarrollo.
- Diseño features para CX Platform, la plataforma de atención al cliente de Evoltis basada en Chatwoot, y para Darwin, la herramienta de Evoltis para configurar chatbots.
- Construyo agentes y skills de IA con Claude y automatizo el flujo entre el cliente y diseño: artefactos, validaciones y mediciones.
- Articulo con stakeholders del cliente y áreas internas, y defino métricas de experiencia (Maze, Hotjar, Useberry) para priorizar mejoras.

Profesor de Accesibilidad Digital — 2024 – actualidad
Educación IT

- Formación en accesibilidad digital y usabilidad inclusiva, con WCAG 2.2 y normativa.
- Evaluación de interfaces reales con axe DevTools, WAVE y análisis de contraste.

Profesor de UX/UI — 2026
Plataforma 5

Profesor de Diseño Centrado en el Usuario y UX — 2023 – 2025
Ícaro

UX/UI y Graphic Designer — 2021 – 2023
Español con E Academy

- Investigué necesidades de estudiantes y docentes para mejorar la experiencia de una app educativa mobile.
- Diseñé la interfaz web y mobile de alta fidelidad y un UI kit de componentes reutilizables.
- Participé en el ciclo completo de producto: definición de funcionalidades, diseño y validación con usuarios.

[Formación]

Maestría en Administración Pública · Universidad Nacional de Córdoba — 2022 – en curso
Tesis sobre evaluación de accesibilidad digital en políticas públicas, con investigación de campo con personas con discapacidad visual, auditiva y adultos mayores.

Licenciatura en Trabajo Social · Universidad Central de Venezuela 2011 – 2016
Investigación, análisis de datos y diseño de estrategias de acción.

Accesibilidad Digital · Instituto de Accesibilidad 2024

Foundations of UX Design · Google 2023

Diseño UX/UI · Coderhouse 2021

[Charlas y publicaciones]

- JADE 2026 · UNAM, México: dos charlas, «Cumplir sin incluir: por qué un entorno virtual accesible en el papel puede excluir en la práctica» y «Evaluación para el fomento de la accesibilidad en la educación».
- Project Design Fest 9 · INNOTED, octubre de 2026: «Diseñar en los márgenes: accesibilidad y responsabilidad frente a la IA».
- Artículo invitado «Más allá del usuario promedio: accesibilidad y diseño UX» en accesibilidad-web.info, 2025.
- «Accesibilidad sin vueltas»: newsletter en LinkedIn sobre accesibilidad digital para quienes empiezan.

[Habilidades]

Liderazgo y gestión: Priorización en squads ágiles, articulación entre diseño y desarrollo, gestión de stakeholders.

UX Research: Entrevistas, encuestas, tests de usabilidad, A/B testing y métricas de experiencia.

Arquitectura y definición: Arquitectura de información, user flows, wireframes y customer journeys.

Design systems: Creación, gobierno y escalado: tokens, componentes, variantes y documentación.

Accesibilidad: Auditorías WCAG 2.2, axe DevTools, WAVE y usabilidad inclusiva.

IA aplicada al diseño: Agentes y skills con Claude para validar y medir; prototipos navegables y vibe coding.

Herramientas: Figma, FigJam, Miro, Maze, Hotjar, Useberry, Claude, Claude Code, Jira, Confluence, GitHub, HTML y CSS.

Casos de estudio y prototipos en roiberavendano.com · Actualizado: noviembre de 2026